



# ◦論文ゼミ#3 「漁業資源利用に関する多国間交渉問題」

2008/5/2 (fri)

修士1年 浦田 淳司



# ゲーム理論

- 非協力ゲーム

- ・ ナッシュ均衡

- 相手の意思決定を推論する伝統的アプローチ  
→確率進化ゲーム

- ・ 情報不完備

- ベイジアンゲーム

- プレイヤーが別のゲームを認識（帰納的ゲーム理論）

- 協力ゲーム

- ・ 全員提携の形成

- どのような提携か、メンバー内の利得の分割

- ・ ナッシュプログラム

- 非協力ゲームと比較し、交渉プロセスを提案

(オペレーションズ・リサーチ vol.53 no.1 『ゲーム理論より』)

# 読んだ論文

『漁業資源利用に関する多国間交渉問題  
—交渉ゲームによる分析』

柴田孝 日本国際経済学会報告論文 2005.10

## 協力ゲーム

- 特性関数とその解の導出
- ふたつの提携の型を比較し、交渉プロセスを分析



# 論文構成

1. はじめに
2. モデル  
　　プレイヤー、交渉の枠組みの設定
3. 交渉解の導出  
　　並行交渉、一括交渉の場合
4. 交渉解の評価  
　　解の安定性、コア
5. まとめ

# 背景・対象

## 遠方漁業の変遷

領海・公海体制  
遠方漁業自由



200海里水域  
沿岸国漁場管理

## 漁業国一沿岸国間で交渉の必要性

### 分析対象地域

漁場：太平洋中部の島嶼諸国

自国で漁をし、収益を上げることができない

漁業国：日本・アメリカ

日本一2国間交渉、アメリカー括交渉

## プレイヤー

- **漁業国（プレイヤー0）**
  - 漁業能力○、漁場×
- **沿岸国（プレイヤー1）**
  - 漁業能力×、漁場◎
- **沿岸国（プレイヤー2）**
  - 漁業能力×、漁場○

どの国も単独では利益を上げられない  
→協調行動誘因がある

# 利潤

- プレイヤー0：

漁場から資源を採集し、市場に売却

プレイヤー1、2の漁場からの漁獲量  $h$ 、 $g$

市場価格  $P = a - b(h + g)$

a,bは定数かつ正数

漁獲に関する費用は漁獲量の自乗に比例

プレイヤー1での漁場での費用はプレイヤー2の $\alpha$ 倍 ( $0 < \alpha < 1$ )

## 漁業による利潤

$$\pi = \{a - b(h + g)\} \bullet (h + g) - \alpha h^2 - g^2$$

この利潤をプレイヤー間で分け合う

# 交渉枠組み

- 並行交渉（日本）
  - 個別にプレイヤー0と1or2で交渉
  - 同時期に並行して交渉
- 一括交渉（アメリカ）
  - すべてのプレイヤーが参加して交渉
  - 一同に会して行う多国間一括交渉



交渉を通じて漁獲量・入漁料を決定する

# 利得の定義

漁獲量 | 単位当たりの入漁率を  $\gamma, \varepsilon$  とする

プレイヤー1, 2の利得は

$$R_1 = \gamma h$$

$$R_2 = \varepsilon g$$

プレイヤー0の利得Vは

$$V = \pi - R_1 - R_2$$

となる。

# 並行交渉による配分（I/3）

プレイヤー0とプレイヤー1による個別交渉 $\Omega_1$

- 交渉決裂点  $(d_0, d_1)$  を基準点としてナッシュ積を求める
- 参加プレイヤー0,1の利得関数は

$$(V(h, \gamma, \bar{g}, \bar{\varepsilon}), R_1(h, \gamma, \bar{g}, \bar{\varepsilon}))$$

- 交渉決裂点は

$$(d_0(0,0, \bar{g}, \bar{\varepsilon}), d_1(0,0, \bar{g}, \bar{\varepsilon}))$$

※決裂の場合は、漁獲量も入漁料も0

$\Omega_1$ のナッシュ積は以下のようになる

$$\Omega_1 = [V(h, \gamma, \bar{g}, \bar{\varepsilon}) - d_0(0,0, \bar{g}, \bar{\varepsilon})] \cdot [R_1(h, \gamma, \bar{g}, \bar{\varepsilon}) - d_1(0,0, \bar{g}, \bar{\varepsilon})]$$

## 並行交渉による配分 (2/3)

プレイヤー0と2の間にも同様に式をたて、  
それぞれ解くと

$$\begin{aligned} h &= \frac{a - 2b\bar{g}}{2(b + \alpha)} & g &= \frac{a - 2b\bar{h}}{2(b + 1)} \\ \gamma &= \frac{a - 2b\bar{g}}{4} & \varepsilon &= \frac{a - 2b\bar{h}}{4} \end{aligned}$$

となり、この連立方程式を解くと、  
それぞれの利得は次ページのようになる

# 並行交渉による配分 (3/3)

$$R_1 = \frac{a^2 \cdot (\alpha + b)}{8\Delta^2}$$

$$R_2 = \frac{(a\alpha)^2 \cdot (b + 1)}{8\Delta^2}$$

$$V = \frac{a^2(b\alpha^2 + \alpha^2 + 4b\alpha + b + \alpha)}{8\Delta^2}$$

where  $\Delta = (b\alpha + b + \alpha)$

# 多国間一括交渉による配分

プレイヤー0, 1, 2が同時に交渉

漁業国は沿岸国と共謀して、逸脱することはない  
⇒漁業国の威嚇点（交渉決裂点）は利得ゼロの時

ナッシュ積 $\Omega_0$ は

$$\Omega_0 = V(h, g, \gamma, \varepsilon) \cdot R_1(h, g, \gamma, \varepsilon) \cdot R_2(h, g, \gamma, \varepsilon)$$

となり、各利得は

$$R_1 = R_2 = V = \frac{a^2 \cdot (\alpha + 1)}{12(b\alpha + b + \alpha)}$$

# 交渉解・利得の比較

- 両交渉形式による利得の比較

- プレイヤー0：並行交渉からより高い利得
- プレイヤー2：多国間交渉からより高い利得
- プレイヤー1：場合による

並行交渉を選ぶ場合

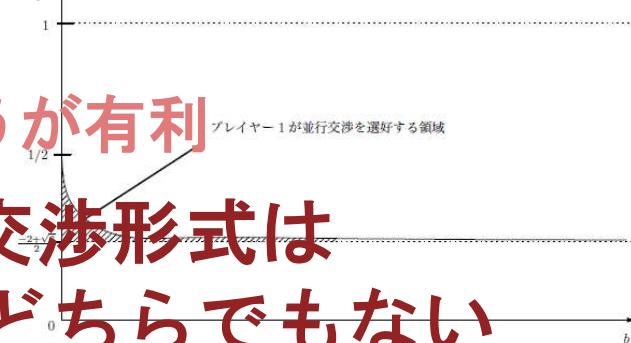
$$b < \frac{\alpha(1-2\alpha)}{(2\alpha^2 + 4\alpha - 1)}$$

図 4: 沿岸国1が選ぶ交渉形式

プレイヤー1の漁場が2の漁場より  
十分に効率的であれば、

並行交渉のほうが有利

全員にとって望ましい交渉形式は  
どちらでもない



# 交渉形式の選択

- 条件整理

- どちらの交渉形式も選ばれる可能性
- 交渉から離脱するとゼロ利得
- 離脱よりは交渉に参加したほうが良い



- 安定性の分析

- プレイヤー二人で組んで行動
- 3者での行動よりも利得を改善できるか
- 改善できるなら3者協力の誘因なし

→コアを用いて検証

# ナッシュ交渉解とコア (I/2)

コアとは・・

ある配分を考えたとき、プレイヤーの一部が結託し独自に行動をとっても、最初の配分以上の利得を得ることができない利得配分の集合

## 一括交渉とコア（プレイヤー0と1）

(一括利得の2/3) – (並行交渉、 $g=0$ )

$$\frac{2}{3} \cdot \frac{a^2(a+1)}{4(b\alpha+b+\alpha)} - \frac{a^2}{4(b+\alpha)} = \frac{a^2(-b\alpha-b-\alpha+2\alpha^2)}{12(b\alpha+b+\alpha)(b+\alpha)}$$

この値が正ならば、一括交渉の配分はコアに含まれる  
→プレイヤー0, 1による逸脱はない

$$\left[ \longleftrightarrow b < \frac{\alpha(2-\alpha)}{1+\alpha} \right]$$

# ナッシュ交渉解とコア (2/2)

## 並行交渉とコア (プレイヤー0と1)

(並行交渉の利得の和) – (並行交渉のプレイヤー2の利得)  
 > (0と1の部分提携)

$$\frac{a^2(\alpha+1)}{4(b\alpha+b+\alpha)} - \frac{1}{8} \cdot \frac{a^2\alpha^2(b+1)}{(b\alpha+b+\alpha)^2} \geq \frac{a^2}{4(b+\alpha)}$$

この値が成り立てば、並行交渉の配分はコアに含まれる  
 →プレイヤー0, 1による逸脱はない

$$\left[ \longleftrightarrow \quad \alpha < \frac{b(b-1)}{b+1} \right]$$

# まとめ（コアに含まれるケース）

## 一括交渉の場合

コアに含まれるのは、市場が十分に大きく、  
沿岸国間の漁獲費用格差が小さいとき

## 並行交渉の場合

コアに含まれるのは、費用パラメータには関  
係がなく、市場が小さいとき

